

# LaserRider 版本更新说明 20211030

---

## 2021-10-30 1.0beta11

优化了双通道算法，新增参数：去除拼接重叠。打开后可去掉拼接缝处多余的线条。

简化了输入源Syphon Spout In的显示名，现在为Spout In。

## 2021-9-30 1.0beta10

软件整体升级为双通道，可同时连接两个LaserRider设备使用。具有复制/拼接工作模式选择。自动根据工作模式对输入视频源进行分割，无需设置或额外输入第二个视频源。用户之前所制作的内容无需任何修改即可使用。

增加了自动操作：开启点雕刻增强模式会自动将细节等级设置为100。

移除了参数选项：空隙填充。

UI调整：因应双通道使用，增加了第二通道输出模拟显示，修改了性能监视器和色盘的位置。取消了LaserRider界面的强制置顶。

## 2021-8-11 1.0beta9

重写了激光画面校正的操作流程，现可以同时选择画面的一个或多个角，通过直接拖动激光预览画面来实现校正。

输入预监增加了当前输入分辨率提示。

## 2021-8-6 1.0beta8

新增大尺寸校正方框以降低校准的难度，并在显示校正方框时增加了性能显示。

文件播放器的音频相关设置移动到了参数设置页面。

文件播放器增加了双文件播放模式，以便在不借助外部软件的情况下实现激光雕刻效果。

文件播放器增加了循环控制。

校正页面增加了垂直翻转功能。

## 2021-7-29 1.0beta7

新增LaserRider处理参数-转角增强：用于补偿因激光灯振镜速度不足，在面对直角锐角转弯时运动不到位造成的激光圆角问题。该参数默认值为2，可调范围0-10。参数过高可能会加重画面闪烁，请

合理调整。

## **2021-7-23 1.0beta6**

再次优化了追踪算法，面对复杂图像的追踪性能和精度都有较大幅度提升。

## **2021-7-21 1.0beta5**

修正了新的跟踪算法可能会导致点雕刻模式频繁丢失跟踪的问题。

## **2021-7-14 1.0beta4**

更新了视频追踪算法,大幅提升了面对复杂图像时的性能.

更新了视频颜色采集算法,改善了激光颜色断点的问题.相比之前,现在即使不使用点雕刻模式,激光的彩色输出亮度也有约40%的提升.

## **2021-7-11 1.0beta3**

更新了内置校正的参数，现在内置校正图像以1920x1080分辨率输出。

修改了延时校正使用的图像，现在为一个旋转的长方形。

修正了本机视频输出选择显示器号的数字，现在该数字与Windows显示属性的同步。

## **2021-7-10 1.0beta2**

增加了点雕刻增强模式，用于追踪小尺寸像素点并减小激光光束的尺寸。原始图像颜色会被忽略以提供最大激光亮度输出。

细节等级范围调整：增加最大识别精度以适应点雕刻模式，原默认值85等同于现默认值65。

激光输出点数限制调整：最大值由40000提升到45000。

## **2021-6-27 1.0beta1**

零售初始版本。